

POKLAD VE MĚSTĚ

Tato etapová hra je určena pro děti a mladé jak během prázdnin tak i během školního roku při různých setkáních. Je možné ji použít také jako stolní hru.

Ke hře je potřeba mít mapu České republiky, na kterou se budou nalepovat nebo připichovat vlaječky, podle toho jak bude hra pokračovat. V herním plánu jsou hrací karty s hracím plánem a dopravní prostředky. Každý hráč obdrží jednu vlaječku nebo nějakou značku podle barvy, znaku, symbolu, který si sám určí. Začínají všichni na tom místě, kde se právě tábor nachází. Hází se kostkou, na které jsou nalepeny dopravní prostředky nebo se tyto dopravní prostředky losují. Hráč se musí dopravit do města, kde je značka dopravního prostředku, který si vylosoval, nebo mu padl na kostce. Pokračuje se pak dál jako při stolní hře. Důležité je, aby při etapové hře na táboře každý den, např. 3x během dne, hráči mohli házet kostkou a vždy si musí připravit něco o tom městě, místě, vesnici, kde právě se nacházejí.

Pravidla hry

NAJDI POKLAD

Hra pro 2 - 10 osob, od 6 do 100 let

Příslušenství ke hře:

- Herní plán Mapa České Republiky
- 10 figurek různých barev
- 10 hracích karet
- kostka s dopravními prostředky
- po 10 obrázcích z království - koruna, zámek, rytíř, truhla, zlato, váha, strom, mlýn, ryba v rybníce, pole
- praporky s 5 různými dopravními prostředky



- přilepovací hmota

Hra je určena pro všechny, kteří rádi cestují po naší vlasti a poznávají nové věci, zvláště krásu moudrosti, důvtip a tvořivost našich předků. Naše vlast je velmi bohatá na dějiny, krásu, kulturu. Během mnoha staletí zde žili knížata a králové, určitě je někde ukryt zapomenutý poklad, který je potřeba najít. Poklad s královskou korunou. Ale než ho najdeme, musíme mít během cesty šlechtický titul. Toho dosáhneme díky hledání a nalézání jiných menších pokladů.

Cílem hry je najít zlatou korunu, symbol královské vznešenosti. Cesta je dlouhá a náročná, ale i dobrodružná. Vyžaduje trpělivost, odvahu riskovat, přemýšlení, úctu k druhému a spolupráci.

Příprava hry:

Na herní plán - mapa České republiky, se připraví hromádky na hromádky tolik lístečků (pokladů), kolik je hráčů. Např. 5 hráčů = 5 polí, 5 rybníků, 5 mlýnů... apod. Jen koruna musí být jedna. Tyto kartičky se otočí vzhůru, aby obrázek nebylo vidět, zamíchají se a rozloží se na okraj herního plánu k různým českým městům. Na města v mapě se přidělají praporečky s dopravními prostředky. Může být v jednom městě 1 praporek nebo víc. To vše záleží podle chutě a tvořivosti hráčů.

Hráči si rozdělí figurky a hra může začít.

1. Začíná nejmladší z hráčů a pak se jede podle směru hodinových ručiček. Hráč hodí kostkou. Dopravní prostředek, který padne, tam hráč jede, tzn. postaví si figurku na město, kde je praporek tohoto dopravního prostředku. Pak musí říci, čím je toto město známé, jaká je tam kulturní památka, kdo tam žil nebo žije, co se v něm vyrábí. Důležité je, aby se tyto poznatky neopakovaly během hry. Záleží na hráčích, jak jsou připraveni a mohou odpovídat. Když hráč řekne čím je toto město známé, může si vytáhnout horní kartičku z tohoto města. Je-li tam kartička z dvou spodních řad hrací karty, může si jí vzít. Je-li tam - zámek, rytíř nebo koruna, nesmí ji vzít, musí ji vrátit zpět. Je-li na hromádce koruna, musí se dát dospod. Jestliže otočí

kartičku, kterou nemůže vzít, nechá ji na místě. Otočí-li kartičku, kterou si může vzít, vezme si ji a položí na hrací kartu.

2. Pak pokračuje další hráč. Takto se vystřídají všichni hráči a hra pokračuje.
3. Hodí-li někdo na kostce kormidlo, může si stoupnout kdekoliv, na jakékoliv město.
4. Hodí-li hráč na kostce dopravní prostředek, např. auto, ale u žádného města, kde je praporek s autem není kartička, nemůže hrát a pokračuje soused. Může být obměna ve spolupráci, že tuto možnost hodů dá někomu ze sousedů.
Je dobré si pamatovat, co který hráč otočil a kde je královský poklad.
5. Vyhrává ten hráč, který má zaplněnou celou hrací kartu a našel korunu, která je symbolem králů.

Přejeme Vám krásnou a dobrodružnou cestu !!!