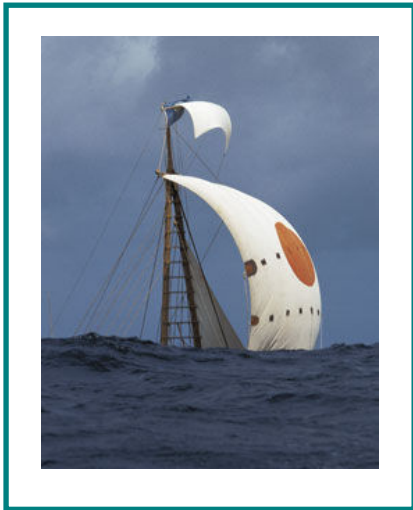


PLAVBA JITŘNÍHO POUTNÍKA



- celá etapová hra je zpracována na motivy stejnojmenné knihy C.S. Lewise
- vhodné pro děti od 11 let
- v závorkách jsou vypsány pomůcky k jednotlivým aktivitám a hrám

Den první – VSTUP DO NARNIE

- VSTUP DO NARNIE - po příjezdu k místu pobytu všichni zúčastnění musí projít rámem obrazu /prázdný rám od obrazu/
- VÝROBA MAP OSTROVŮ – rozdělit děti do 9 skupinek a každý dostane příslušný úryvek z knihy, který popisuje ostrov, ten pak děti namalují na balicí papír. Postupně se ostrovy zavěsí na prádelní šňůru na vhodném místě. /kolíky, šňůra, balicí papír, voskovky, tempery, vodové barvy apod./
7 ostrovů +vodní drak+Aslanovo království
- ROZDĚLENÍ DO SKUPINEK A VÝROBA LODIČEK – rozdělíme děti do soutěžních skupinek, každá si vymyslí jméno skupinky a vyrobí lodičku na kolíčku, která se bude během plavby po jednotlivých ostrovech pohybovat /karton, barevný papír, nůžky, provázky, kolíčky.../

- TRIČKA VE SKUPINKÁCH - každá skupinka si vyrobí své tričko - šplíchaná technika, různé barvy lodí /karton, trika, barvy na textil, rozprašovače, noviny, žehlička/
- SEZNAMOVACÍ HRY – vymění se všichni ti, bingo se jmény, práskačka, krok vpřed apod.
- PŘEČÍST ÚVOD NARNIE - během jídel číst příslušné úryvky z knihy
- VEČERNÍ MODLITBA
- KNIHA NA DOBROU NOC

Den druhý - OSAMĚLÉ OSTROVY A DRAČÍ OSTROV

- ROZCVIČKA – postupně se vystřídají vedoucí skupinek, dnes cvičení se šátkem – na konci rozcvičky se dostaneme do zajetí – vedoucí si šátkem zahalí tvář.
- PO ROZCVIČCE ZAJETÍ DO OTROCTVÍ - všem jsou svázaný ruce k druhému člověku, takže dohromady tvoříme dlouhého hada /šátky s sebou/
- SNÍDANĚ SE SVÁZANÝMA RUKAMA – náročné, ale veselé
- VYKOUPENÍ Z OTROCTVÍ - zabavení hodinek a časomíry – mobilů pro tento den, kdo je odevzdá je rozvázan, ostatní zůstanou svázáni dál.
- SLOŽIT HYMNU NÁMOŘNÍKŮ – každá skupinka složí svůj originální popěvek /tužky a papíry/
- TÉMÁTKO: ŽIVOT
- HRA ESEMSKY /papíry, tužky, stopky, předem připravené mřížky, bodové hodnoty písmen/
- UDĚLAT Z NOVIN DRAKA A VYMYSLĚT TANEC – na způsob čínských velkých draků a večer je představit všem /noviny, nůžky, izolepu, provázek/
- LOV ZVĚŘE - domalovat praseti ocásek, sestřel ptáků z papíru na špagátu, lovení býka /karton s prasetem, fixy, šátky, práci, šňůra, tenisáky, špendlík, nafukovací míček/
- POZNÁVÁNÍ VĚCÍ PODLE HMATU /krabice a různé věci/
- VEČERNÍ PROGRAM: pějme píseň /hlahol a kytara/

Den třetí – OSTOROV OHNIŠŤ

- CELODENNÍ VÝLET na pěkné místo v okolí
- Lžice a kotlíky s sebou, 2 polívky v sáčku na skupinku, 1,5 PET s vodou pro jistotu

HRY NA CESTĚ - kradení kolíčků

- jízdenky – ano ne
- zpívání
- myší ocásek
- létající talíř
- VAŘENÍ NA OHNI - na kotlíku, vodu od lidí popř. z lahve, zápalky
- TÉMÁTKO: VĚRNOST
- VEČERNÍ PROGRAM: klidné hry – BROUČCI /papír, tužka, kostky/, SENÁT, AZ KVÍZ /karton s pyramidou a kartičkami/

Den čtvrtý – DRAK A OSTROV HLASŮ

- Při ROZCVIČCE výroba pochodní a zažehnutí ohně
- VODNÍ OLYMPIJSKÉ HRY
 - Talíř s vodou nad hlavou /plastový talíř/
 - Šátkem, přírodním materiálem nanosít do PET vodu přesně 370 ml /pet a šátky, mírka/
 - PET lahve /petky, míč/
 - Majáky /plastové talíře, šátky/
 - Mejdla /lavor s vodou, mýdlo/
 - Zhášení svíček /stříkačky, svíčky, voda/
- VYRÁBĚT Z DLOUHÝCH BALÓNKŮ ZVÍŘE /dlouhé balonky, provázek, návody, fixy/
- TÉMÁTKO: PRÁCE
- ATLETICKÉ OLYMPIJSKÉ HRY /dostatek provázků a šátků/
 - Různé hry se zavázanýma nohama:

- Romeo a Julie
- zavázaný běh
- lavina
- ZLOMENÍ KOUZLA - pomoc ve vesnici
 - Každý dostane kartičku s nápisem co, jak dlouho a u koho dělal
- VEČERNÍ PROGRAM: TANEČNÍ VEČER /kazeťák a CD/

Den pátý – TEMNÝ OSTROV A OSTROV MRTVÁ VODA

- ANDĚL STRÁŽNÝ - ráno si vylosovat a tajně udělat dobré skutky, večer vyhodnocení /kartičky se jmény/
- BLUDIŠTĚ V LESE - lano mezi stromy a projít poslepu trasu, měříme čas /lano, stopky a šátek/
- MALOVÁNÍ PŘÍSLOVÍ – zadávat různá přísloví a pomocí kresby uhodnout o jaké jde /přísloví, tužka a papíry/
- TÉMÁTKO: LÁSKA
- CESTA DO AQUAPARKU - cestou hledat v říčce a okolí zlaté plíšky /víčka od lahví, peníze, plavky, ručník/
- NOČNÍ HRA - Poslové /krabičky od sirek, zápalky, fazole, svíce, mapu místa a stanoviště/

Den šestý – SPÍCÍ OSTROV

- TVOŘIVOST - různé sklady ubrousků a ozdoby ze zeleniny /zelenina, nože, kniha, ubrousky, nákresy, trpělivost/
- PŘÍPRAVA KE SVÁTOSTI SMÍŘENÍ /papír, nůžky, pastelky, zrcadlo/
- ŽAHOUR /hrací kostka a kartičky/
- TÉMÁTKO: ODPUŠTĚNÍ
- FOTBAL SE SVÍČKAMA – hraje se jako normální fotbal, jen s rozžatou svící v ruce - kalíšek/míč, zápalky, svíčky/
- VEČERNÍ PROGRAM: ZPÍVÁNÍ A HRY

Den sedmý – CESTA NA KONEC SVĚTA

- VYROBIT V LESE ASLANOVO KRÁLOVSTVÍ – společné putování z království do království
- HRY SE ZRCADLEM /zrcadlo, křída, tužka a papír/ Projít trasu s pohledem do zrcadla Malování dráhy s pohledem do zrcadla
- VÝROBA ZVÍŘÁTEK Z KORÁLKŮ
- TÉMÁTKO: VDĚČNOST
- GALA VEČER U OHNĚ
 - Každá skupinka připraví něco z plavby
 - Slavnostní oblečení – z přírodnin a novin
 - Pasování na čestné královské námořnictvo – korunky s Fidorkou
 - Obdarování z královské pokladnice za prokázané služby
 - Olej jako zvířátko
 - Šperky
 - Sladkost
 - Lízátko zvířátko

Den osmý – NÁVRAT DO ZEMĚ LIDÍ

- ÚKLID TÁBORA
- POSLEDNÍ OBĚD
- PROJÍT RÁMEM ZPĚT DO SVĚTA LIDÍ
- ODJEZD



POUTNÍKOVY ZKOUŠKY

RIPČÍPOVA ZKOUŠKA ODVAHY

- Různé práce

EUSTÁCOVA ZKOUŠKA MLČENÍ

- ½ dne mlčení – 2 pokusy

LUCINČINA ZKOUŠKA DOBROSRDEČNOSTI

- Anděl strážný

KASPIÁNOVA ZKOUŠKA ŠLECHETNOSTI

- Sebezapření

DRINIANOVA ZKOUŠKA KAPITÁNA

- Hra pro celý tábor

EDMUNDOVA ZKOUŠKA OBĚTAVOSTI

- Vedení modlitby před jídlem



Při splnění zkoušky pomůže účastník sám sobě
– barevná vlaječka a také družstvu – posune loďku o bod.
Každý může za jeden den splnit jednu zkoušku.